

ACTIEF LEREN
OP EEN
DUURZAAM
SCHOOLPLEIN?

ENERGY FLOORS
THE GAMER

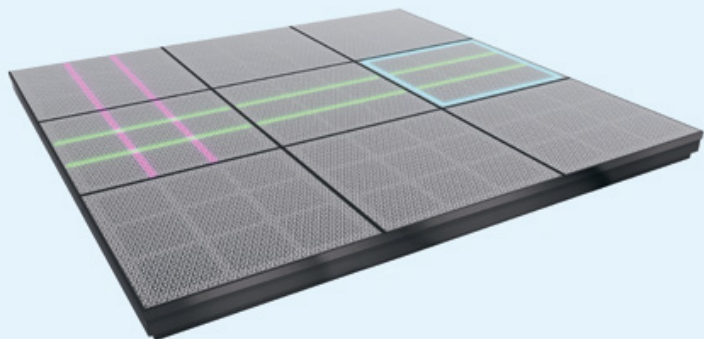
GET
ON IT.

ENERGY
FLOORS

A photograph of two children playing on a playground. The foreground shows a girl with blonde hair, wearing a leopard print sweater and blue jeans, crouching on a large, dark, grid-patterned mat. The mat is part of a larger interactive floor system. In the background, a boy in a red and black plaid shirt is running towards the girl. The playground is outdoors, with a brick building and a red metal play structure visible in the distance. The sky is clear and blue.

ENERGY FLOORS

THE GAMER



ENERGIEOPBRENGST

35Wp per vloermodule (tegel)

MATERIALEN

Elke vloermodule is voorzien van een glazen toplaag met geïntegreerde zonnepanelen en LED verlichting in een gerecycled kunststof frame.

AFMETING

1.80 x 1.80 m

VEILIGHEID

De veiligheid van The Gamer is gewaarborgd door de CE-certificering. Hiermee voldoet The Gamer aan alle veiligheidseisen voor speeltoestellen in de buitenruimte.

SPELEND LEREN OVER DUURZAAMHEID

Educatie rondom duurzame energie is belangrijk voor elke basisschoolleerling in Nederland. En spel is dé manier voor kinderen om de wereld beter te leren kennen. The Gamer combineert deze factoren door kinderen inzichtelijk te maken dat ze bewust met energie om kunnen gaan, op een manier die past bij hun belevingswereld. Actief en interactief.

Maak gebruik van ons duurzame energie lespakket of betrek The Gamer bij de gym- of wetenschapslessen en laat de leerlingen zelf games bedenken en programmeren.

Kortom, met The Gamer voeg je een uniek, duurzaam, interactief én educatief speeltoestel toe aan jouw buitenruimte. Bewegend leren was nog nooit zo leuk!

DUURZAME BRON VAN ENERGIE

The Gamer bestaat uit 9 vloermodules van elk 60 x 60 cm met beloopbare zonnepanelen en een toplaag van stevig antislip glas. De vloermodules zijn voorzien van sensors die reageren op beweging van de kinderen. De vloer wordt aangesloten op het elektriciteitsnet van de school. De opgewekte zonne-energie kan dus direct gebruikt worden in het schoolgebouw. Per jaar wint de school zo een mooi bedrag aan energiekosten terug!

De installatie van een Gamer wordt door de gecertificeerde technici van onze partner ENGIE gedaan.



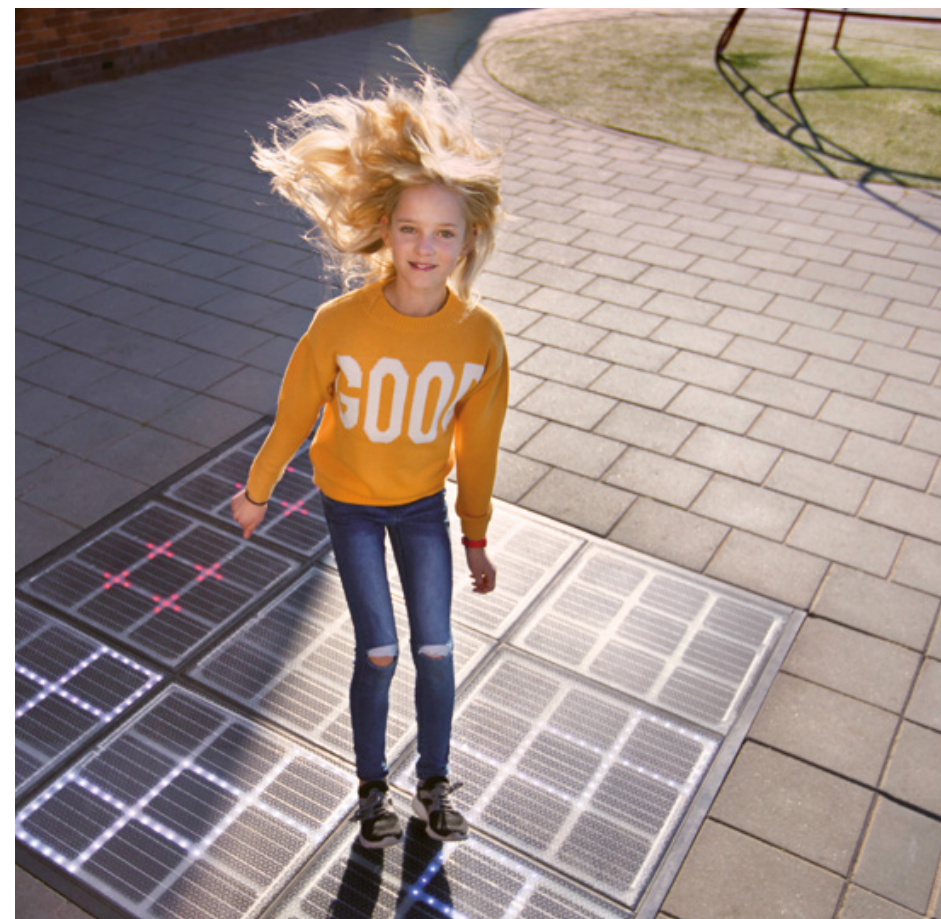
DAAGT UIT TOT MEER BEWEGING



DUURZAME ENERGIEBRON



ACTIEF LEREN AAN 21E EEUWSE VAARDIGHEDEN





“De Gamer combineert het bewegen, techniek en bewustwording van energie. Elke school zou er één moeten hebben.”

Misja van Herp
IKC VanKampen

ENERGY FLOORS, GET ON IT!

Naast The Gamer bieden wij nog meer slimme & energie opwekkende vloeren zoals:

ENERGY FLOORS WALKER

Creëert een 'energy experience' in de openbare ruimte en bestaat uit beloopbare zonnepanelen en bewegingssensoren die data verzamelen.

The Walker betreft grote stromen voetgangers bij het produceren van duurzame energie, en maakt dit zichtbaar en begrijpelijk.

ENERGY FLOORS DANCER

The Dancer is de eerste energie opwekkende dansvloer ter wereld. Hij zet de bewegingsenergie van dansende mensen om in elektriciteit.

The Dancer maakt energie opwekken leuk en tastbaar en geeft ieder feest of evenement een duurzame touch.

HEB JE VRAGEN? WIJ BEANTWOORDEN ZE GRAAG.



Bel ons **+31 10 276 22 13**



gamer@energy-floors.com

**ENERGY
FLOORS**

energy-floors.com